**ID: BUG**

**Tytuł:**

**Rozdzielczość pliku**

**Opis:**

Według opisu aplikacji użytkownik może dodać 6 plików graficznych a następnie wygenerować z nich jeden plik o rozszerzeniu .bmp. Zdjęcia są rozłożone w tabeli w dwóch wierszach i 3 kolumnach. Maksymalna rozdzielczość zdjęcia to 200x200 i dpi 96. Przyjmowane są tylko pliki z rozszerzeniem .jpg albo .png. Jednakże użytkownik może dodać pliku graficzne o rozdzielczości większej niż podana rozdzielczość.

**Warunki początkowe:**

1. Użytkownik musi posiadać pobraną aplikację Mr Buggy 3
2. Użytkownik musi mieć włączoną aplikację na „Zadanie #16”
3. Rozdzielczość wybranego pliku graficznego większa niż 200x200

**Kroki:**

1. Użytkownik klika przycisk „Wczytaj” znajdujący się na prawo pod etykietą „Obrazek 1”
2. Użytkownik wybiera obrazek z rozszerzeniem .jpg o maksymalnej rozdzielczości 200x200 z systemu
3. Użytkownik postępuje analogicznie z pozostałymi obrazkami
4. Użytkownik klika przycisk „Generuj”
5. Użytkownik wybiera lokalizację zapisu wygenerowanego obrazu

**Aktualny rezultat:**

Plik graficzny zostaje wygenerowany z rozszerzeniem .bmp. Jednak w miejscach gdzie wybrane były obrazki były w rozdzielczości większej niż 200x200 to zostaje wklejony ich prawy górny róg.

**Oczekiwany rezultat:**

Użytkownik w momencie wyboru pliku graficznego do wczytania powinien zostać poinformowany że wybrany obrazek ma za dużą rozdzielczość i nie powinien mieć możliwości jego wczytania

**Dane testowe:**

<https://drive.google.com/drive/folders/1kCkt8tACVKGIuneQWQZpziF05gy50_VT?usp=drive_link>

**Środowisko**

System operacyjny: Windows 11 Home 64-bit (10.0, Build 22621) (22621.ni\_release.220506-1250)

**Załączniki:**

**Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie**